

АННОТАЦИИ
к рабочим программам учебных предметов

Среднее общее образование

Учебный предмет	Информатика
Класс	10 – 11
Срок реализации	2 года
Количество часов	10 класс – 1 час в неделю, 34 часа в год. 11 класс – 1 час в неделю, 34 часа в год. Итого: 68 часов за 2 года обучения.
Рабочая программа составлена в соответствии с:	• ФГОС ООО; • Требованиями к результатам освоения основной образовательной программы (личностным, метапредметным, предметным); • Основными подходами к развитию и формированию универсальных учебных действий (УУД) для основного общего образования; • Авторская учебная программа по информатике для средней школы (авторы Л. Л. Босова, А. Ю. Босова)
Учебник	• Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика: Учебник для 10 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний. • Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика: Учебник для 11 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний.
Цели изучения	• освоение и систематизация знаний, относящихся к математическим объектам информатики; построению описаний объектов и процессов, позволяющих осуществлять их компьютерное моделирование; к средствам моделирования; к информационным процессам в биологических, технологических и социальных системах; • овладение умениями строить математические объекты информатики, в том числе логические формулы и программы на формальном языке, удовлетворяющие заданному описанию; строить создавать программы на реальном языке программирования по их описанию; использовать общепользовательские инструменты и настраивать их для нужд пользователя;

	• развитие алгоритмического мышления, способностей к формализации, элементов системного мышления; • воспитание чувства ответственности за результаты своего труда; • формирование установки на позитивную социальную деятельность в информационном обществе, на недопустимости действий, нарушающих правовые, этические нормы работы с информацией; • приобретение опыта проектной деятельности, создания, редактирования, оформления, сохранения, передачи информационных объектов различного типа с помощью современных программных средств; построения компьютерных моделей, коллективной реализации информационных проектов, информационной деятельности в различных сферах, востребованных на рынке труда.
--	--